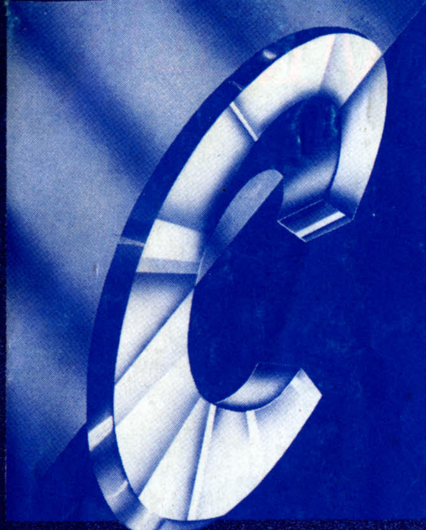
COMMODORE

64-128 CLUB



MÅLRETTET OVERLØBER
-vi ser på Target Renegade

ALIEN SYNDROME
-guf eller hvad?

ULTIMATIVE ULTIMA





MEDLEMSTILBUD I ALLE PRISKLASSER:
bl.a. Time and Magik
Mercenary 1&2

Pris: 19,95

NR.2 AUGUST 1988

LÆS I DETTE NUMMER

ALIEN SYNDROME - DEN FØRSTE KONVERTERING DER LEVER OP TIL STANDARDEN PÅ ARCADE MASKINEN.



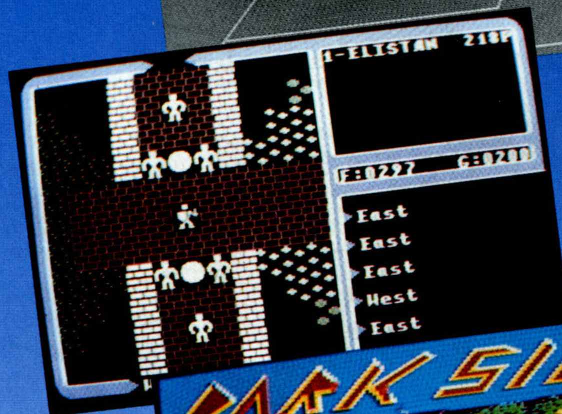
TARGET RENEGADE - VOLDEN FORTSÆTTER.



MATCHDAY II - MÅNEDENS FLOP.



ULTIMA - HVORFOR HAR DE LAVET FIRE AF DEM?



DARK SIDE - ALIAS DRILLER II.



Udgiver:
Forlaget Microtech

Redaktør:
Niels Lassen

Redaktionelle medarbejdere:
Christian J. Yssing, Lars B. Sørensen, Kenneth Bedsted, Dennis Gadgaard, Holger Hansen, Peter Lind, Henrik Adolphsen.

Repro:
Hammerschmith

Tryk:
Rounborgs Grafiske Hus

Illustrationer:
Astrid Glahn, Malan Zachariassen

Sats:
Amiga-2000, Professional Pagesetter, QMS-PS810.

Foto:
Peter H. Lajgaard

Distribution:
AVIS Post, DCA

Annonce ekspedition:
Brian Roy Markussen
Tlf. 06 800877

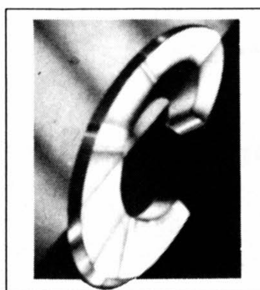
Hotline:
Tlf. 06 800877 (hver Mandag fra 14-16)

Medlemskab:
Pris og indmeldelses kupon findes inde i bladet.
Medlemskab kan bestilles på forlagets adresse:

Commodore Data Club
Nørreskovbakke 14
8600 Silkeborg

Tlf. 06 800877
Telefax: 06 800755

10 NUMRE ÅRLIGT



FRA REDAKTIONEN : 4

HOTLINE :........................... 5

TOP 20 : 9

ALIEN SYNDROME : 10

MINI PUTT : 12

MATCHDAY 2 : 13

PCW SHOW I LONDON : . 15

TIME & MAGIK : 17

TARGET RENEGADE : 19

MEDLEMS TILBUD : 20

ULTIMA : 22

COMMODORE SHOW I LONDON : 28

DARK SIDE : 28

ADVENTURE : 30

GUTZ : 32

KONKURRENCE : 33

TEST DRIVE : 34

HARDWARE : 36

I NÆSTE NUMMER : 38

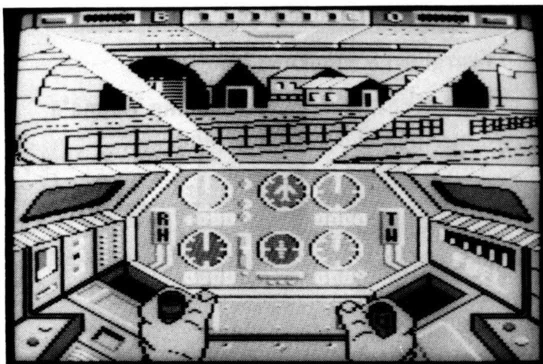
Commodore 64/128 **C**lub magazine

August 1988

Farvel sommer, farvel ferie. Endnu en sommer er gået, og det dårlige vejr er på vej. Hvad kan man så give sig til? Det har vi et svar på, og svaret er det blad du trofast læser i lige nu.
Det har været en sløv sommer hvad andgår nye programmer, men traditionen tro, er programmørerne gået tilbage til deres loyale 64'ere.
For dig der er software interesseret, bliver det en meget god tid vi er på vej ind i, med PC Show i London hvor der normalt bliver spyttet mange nye programmer ud.
Hvad kan vi så tilbyde sådan en kedelig August måned? Svaret er medlemstilbud der får dine øjne til at falde ned i bladet (du får ikke et nyt eksemplar). Der er som sædvanligt også anmeldelser af de nye hotte spil, hvilket denne gang drejer sig om Dark Side, Alien Syndrome, Test Drive m.m.
På hardware siden har vi set på The Final Cartridge III og Star LC-10 printeren.
Månedens tema er Ultima serien og som lovet i sidste nummer, har vi et kort referat fra Commodore Show i London, der desværre mest handlede om Amiga.
For at i ikke skal kede jer ihjel, vil jeg slutte af med at sige god fornøjelse og vi ses i næste måned.

Niels Lassen
Redaktør

Til alle jer der godt kan lide action spil hvor man også skal bruge hovedet lidt, er der guf på vej!
Det meget berømte spil "**Infiltrator**" der kom for et par år siden har nu fået en "sequel" der meget originalt hedder "**Infiltrator 2**".
Missionerne skulle ikke være ændrede ret meget men hver klar til en anmeldelse snart!!



Infiltrator

Efter mange forsinkelser kommer "**Ultima V**" fra **Origin systems** endeligt.
Ultima V var planlagt til at udkomme omkring jul forrige år, så det må nok siges at være på tide.
Ultima V bliver ligesom sine foregængere et role-playing game, men i modsætning til de foregående Ultima spil skulle grafikken være betydeligt bedre. Selve spillet bliver selvfølgeligt også større end de andre, men det er jo ikke just udfordring der mangler i de foregående!
Der vil, så vidt muligt, komme en grundig anmeldelse i næste nummer, men indtil da kan i læse om de andre Ultima'er andetsteds i bladet.

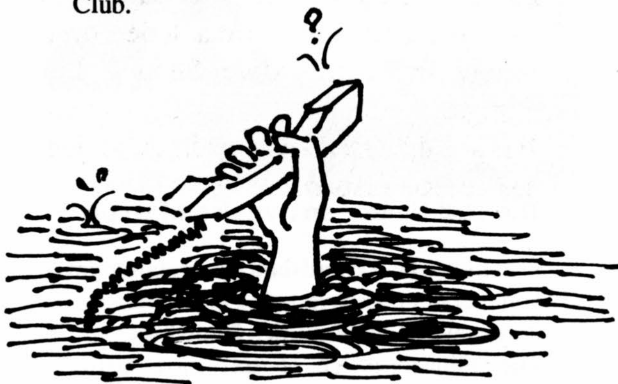
Når vi alligevel er ved **Microprose** og deres underafdeling **Origin** kan det røbes at Microprose kommer med en "bog-

Ultima V
Warriors of Destiny

Ultima V - et års arbejde venter.

konvertering" der bærer titlen "**Red Storm Rising**".
Red Storm Rising er en u-båds simulator, og hvis jeg kender Microprose ret, bliver der masser af action og hjerne arbejde.

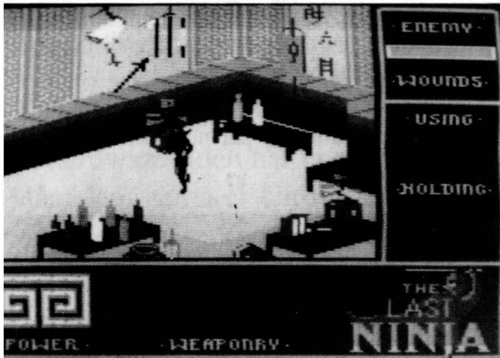
Det efterhånden meget kendte **telefon-roleplaying game M.U.D** er blevet konverteret af **Virgin games** og skulle være ude en af de næste dage.
M.U.D står for **Multi User Dungeon** og det fungerer efter en koncept der endnu ikke er kommet til Danmark.
For at spille M.U.D skal man ringe ind til en central hvorfra man bliver ledt ud på et eventyr via telefonen.
Hvordan alt dette fungerer kan i læse mere om i et af de næste par numre af C-64/128 Club.



M.U.D. - en klam oplevelse

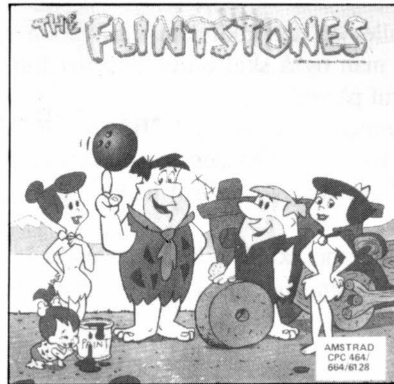
Endelig!!!
Efter alle har savlet over chart-busteren **The Last Ninja** kommer **System 3** med en sequel der hedder **Ninja 2.**
Vores kære ninja er nu kommet ind i New Yorks centrum, hvor der er en helt masse bad guys der ikke kan lide dig (heldigt for spillets handling).
Grafikken skulle om muligt være bedre end i etteren, og hvis det holder stik og game playet bliver ligeså godt som i The Last Ninja bliver dette et af årets bedste spil.

Fra **Electronic Arts** kommer der et strategi spil der går under navnet **Star Fleet I**.
I Star Fleet I tager du kommando over et ud af 36 forskellige rumskibe, og med det skal du beskytte alliancen mod rumskibe fra de to planeter Krellan og Zaldron.
For at blive hersker over universet bliver du nødt til komme rumbaser til undsætning, fange eller smadre andre rumskibe, lægge minefelter ud og meget mere.
Hvis spillet bliver ligeså godt som det ser ud til er det absolut et kik.



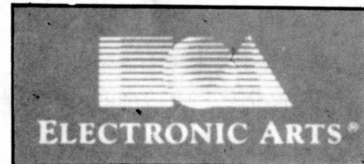
The Last Ninja - en nydelse at se på

Fra Engelske **Grandslam Entertainment** kommer der en konvertering af de avancerede stenalder folk, **Familien Flintstone**.
The Flintstones er et spil med mange forskellige arcade sekvenser, så som bowling, maling af en klippevæg, udskiftning af et hjul på sin stenalder bil og så skal den



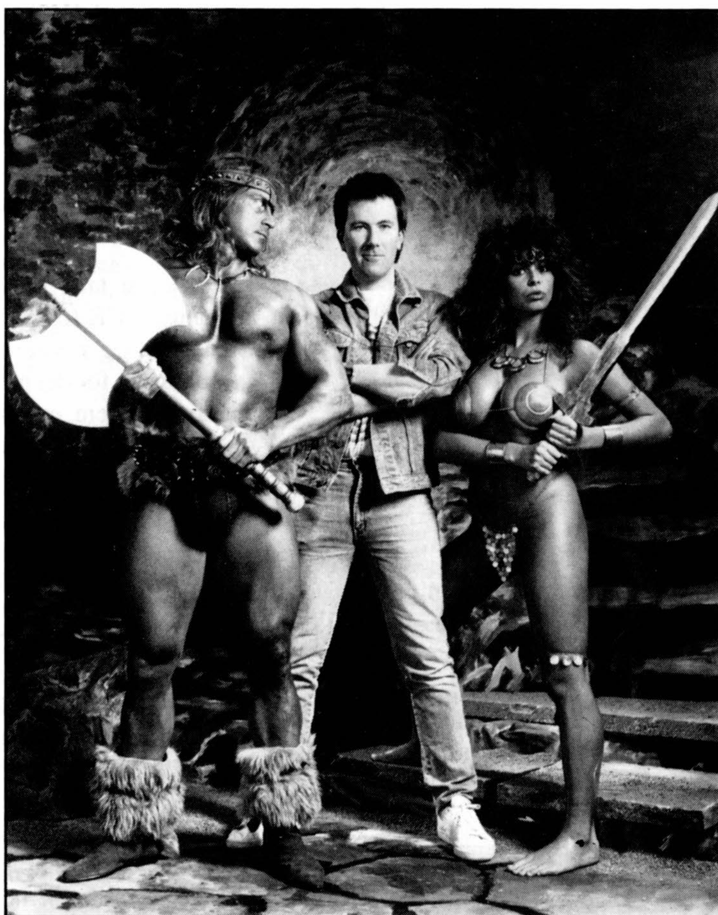
Familien Flintstone i pixels.

stakkels Flintstone også komme Wilma's datter, Pebbles til undsætning.
Yabba Dabba Doo!!!



Der kommer mere strategi fra **Electronic Arts.**
Electronic arts underafdeling, **Strategic Studies Group** er begyndt at udgive deres blad **RUN 5** i Europa.
RUN 5 er et blad der fungerernogenlunde på samme måde som The Status Line fra Infocom, idet man kan skrive ind hvis man har nogle spørgsmål angående de spil SSG laver. Der er også anmeldelser af de nye spil SSG kommer med.
Jeg har rekvireret et eksemplar af bladet så jeg kan fortælle mere om kvaliteten.

Der kommer også et nyt spil fra SSG der hedder **The American Civil War: Volume 2.** TACW tager dig hen til nogle af de største slag i den Amerikanske borgerkrig.
Der vil også være et design kit der giver dig muligheden for at lave dine egne slag på de steder du finder passende.



Barbarian - spillet der skabte panik ved cencur kontrollen.

Fra **Palace Software** kommer der en fortsættelse til deres meget omtalte spil **Barbarian.**
Spillet hedder **Barbarian II: The dungeons of Drax**. Det mest interessante ved netop det spil er hvorvidt Maria Whittaker kommer på forside af af spillet ligesom hun gjorde det i Barbarian I.
For at komme tilbage til den mere seriøse afdeling, kommer spillet til at handle om nogenlunde det samme som i etteren, nemlig at kappe hovederne af forskellige fjender.

GO! kommer med endnu en arcade konvertering og denne gang er det Street fighter fra Capcom det går ud over.
Den version der er på arcade maskinen er meget flot med store sprites og svulmende mænd. Spillet fungerer meget på samme måde som Karate Champ og International Karate hvilket vil sige at der er et baggrunds billede til hver level hvor man skal kæmpe mod en kriger med ubehagelige våben.

Fra **Thalamus (Quedex, Sanxion, Delta, Hunters Moon)**, kommer der et nyt spil der hedder **Hawkeye**. I Hawkeye skal du kæmpe dig igennem 12 levels der scroller horisontalt.
Din mission er at samle nogle brikker (12 stk.), og dem skal du bruge for at kunne blive menneske (du spiller robot).
Der er endnu ikke sagt noget om hvornår spillet kommer men det lyder godt.

Fra **Logotron** kommer der et nyt shoot 'em up der går under titlen **Starray**. Om selve spillet ved vi ikke ret meget endnu, men efter Amiga versionen at dømme, bliver det et spil med masser af grafik og lyd. Stay tuned.

Fra **Electronic Arts** kommer der endnu et roleplaying-game der hedder **Wasteland**. Wasteland foregår lige efter en atom-krig, hvor alt ligger øde og hvor der er anarki over hele landet. Du styrer et forsker hold der har overlevet krigen og nu skal du prøve på at skaffe noget orden og kultur til verden.
Wasteland kommer i August.

En af mine egne favorit arcade maskiner, **Black Tiger**, kommer snart til din computer.
Black Tiger er et arcade-adventure, hvor du efter bedste **Dungeons&Dragons** princip skal myrde diverse monstre for at få guld og points.
For de penge du finder rundt omkring kan du købe ekstra rustninger, bedre våben, ekstra tid og meget mere. Grafikken er selvfølgelig helt i top, og når du samtidigt har en mission, nemlig at myrde tre drager (hvilket er forbandet svært), kan det ikke gå helt galt. **U.S. Gold** står for konverteringen og **Capcom** står for arcade maskinen.

No! No! No!.. Det franske software firma, **Lankhor** kommer med et adventure der bærer titlen **No!**. I No! skal du myrde en alien før den når at myrde dig. Der er over 110 lokationer, med et seperat billede til hver.

Da jeg forleden talte med det nystartede software hus, **ACE** (dem der lavede Alien Syndrome), fik jeg at vide at de planlægger tre nye spil inden for det næste korte stykke tid. Titlerne på dem er: **Soldier of Light** der er en arcade konvertering fra **Tatito**, **Darius** der er et action spil og **Krisk** som vi ikke rigtigt fik noget information.

Mastertronic kommer med en hel del nyheder, hvor titlerne hedder: **VectorBall, World Darts, Egg Cup og Transformers.**
Det er også Mastertronic der kommer til at stå for 8-bit versionen af **Psygnosis**' Barbarian. **Barbarian** er et arcade adventure hvor du spiller rollen som en barbar, navnet er Drak, der skal ned i undergrunden for at myrde en bad guy der ikke kan lide verden. Amiga versionen var utrolig flot, så lad os håbe på at de også gør noget ud af 64'er versionen.
Terrorpods, der er et strategi spil, kommer også snart, og det er forventet at Psygnosis' sidste spil, **Obliterator** også dukker op.
Alle de ovenstående spil kommer i løbet af August.

For ikke at forlade **Thalamus** helt, kommer der endnu et spil i den genre, som kendetegner dem. Titlen er **Armalite** der på mange måder minder om Nemesis og Delta. Det vil sige et horisontalt shoot 'em up med ekstra våben, skjold og meget mere.
Armalite udkommer i September - Oktober.

TOP 20 TOP 20 TOP 20 TOP 20 TOP 20 TOP 20 TOP 20

Nu er det endnu en gang blevet tid til vores top 20. Vi har også includeret en Engelsk top 20 liste der er udarbejdet af Gallup.

Danmark (øverste liste)
På den danske side er det næsten kun nyheder der er på listen, hvilket nok skyldes at der ikke bliver solgt ret mange spil i Danmark, så hvis der er et spil der sælger tyve eksemplarer kommer det helt sikkert med på listen.
Det er lidt ærgerligt, men det er meget forstjent at Impossible Mission II ligger på første pladsen selvom den ikke er på højde med Impossible Mission I.
I næste måned burde Samurai Warrior fra Firebird komme på listen hvis du vil høre et kvalificeret gæt.
Ellers er listen præget af simulatorer og strategi spil, hvilket virker meget mærkeligt hvis man sammenligner med den Engelske liste.

England (nederste liste)
Ocean, Ocean og mere Ocean.
Den engelske liste er betydelig mere stabil, hvilket også skyldes at der er mange flere solgte eksemplarer.
Target Renegade der er testet i dette nummer kommer op på en fortjent førsteplads, og selv om Out Run konverteringen er elendig, kommer den op på en overraskende 3. plads.
Mere Top 20 i næste nr.

01: Target Renegade	Ocean
02: We are the Champions	Ocean
03: Out Run	US Gold
04: Six Pack III	Hitpack
05: Platoon	Ocean
06: Ikari Warrior	Elite
07: Impossible Mission II	Epyx
08: 10 Great Games II	Gremlin Graphics
09: Matchday II	Ocean
10: Konamis arcade collection	Ocean
11: Predator	Activision
12: Top ten Collection	HitPack
13: Combat School	Ocean
14: Gunship	The Edge
15: Garfield	Microprose
16: World Class Leaderboard	Access/US Gold
17: Nigel Mansell's Grand Prix	Martech
18: 720	US Gold
19: Star Wars	Domark
20: Cybernoid	Hewson

01: Impossible Mission II	Epyx
02: The Games Winter Edition	Epyx
03: Bionic Commandos	Go!
04: Vixen	Martech
05: Project: Stealth Fighter	Microprose
06: Bad Cat	Rainbow Arts
07: Skate Crazy	Gremlin Graphics
08: Alien Syndrome	Ace
09: Airborne Ranger	Microprose
10: Stealth Mission	Sublogic
11: Pac Land	Quicksilva
12: Gunship	Microprose
13: Target Renegade	Ocean
14: Pandora	Firebird
15: Gutz	Ocean
16: Silent Service	Microprose
17: Skate or Die	Electronic Arts
18: Pirates	Microprose
19: Test Drive	Electronic Arts
20: Platoon	Ocean

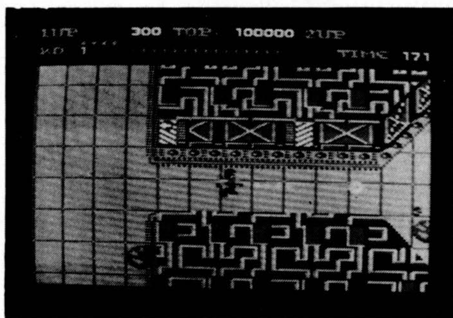
ALIEN SYNDROME

ACE

CASS: 199 ,-
DISK: 275 ,-

ACE har konverteret en af SEGA's store Coin-up successer, Alien Syndrome til Commodore 64'eren, og nu vil jeg komme med en vurdering af det.

Spillets baggrund er en katastrofe på et laboratorium der har eksperimenteret med genetiske mutationer. Katastrofen er skyld i at laboratoriet er blevet overtaget af nogle gigantiske morderiske mutationer, som har tilfangetaget alle de videnskabsmænd der arbejdede på laboratoriet.
Dit job er at redde disse videnskabsmænd, samt at dræbe og uskadeliggøre så mange mutanter som muligt, inden laboratoriets selvdestruktionsmekanisme går igang. Du kan i starten af spillet vælge om du vil spille rollen som Mary eller som Ricky, disse er nemlig jordens største veteraner indenfor mutantnedslagtning.
Til hjælp i denne nedslagtning, har du i starten af spillet et kortrækkende våben, som ganske vist kan slå mutanter ihjel, men

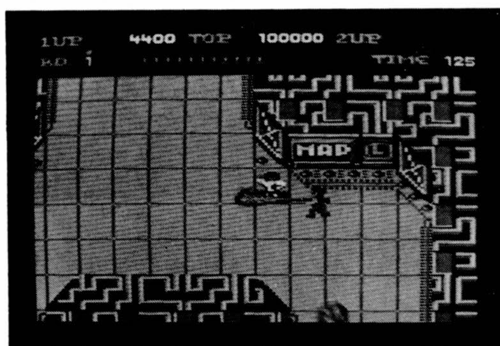


i kraft af sin korte rækkevidde er lidt farlig at sætte sin lid til. Mutanterne er nemlig meget hurtige til at bevæge sig og til at udslynge deres våben imod dig. Da de samtidig er onde i sulet er det godt for dig og dine sparsomme liv (4 stk.) hvis du kan skifte dette våben ud med et der er bedre. Disse våben er: Granater, ildkugler, flammekaster og laser. Det bedste våben at bruge i selve spillet er efter min mening flammekasteren, idet den er lettere at manøvrere med end de andre. Dette betyder

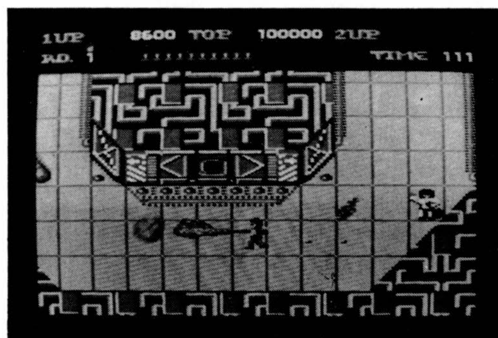


at du kan lade mutanterne komme helt ind på livet af dig og alligevel dræbe dem. Derimod er granaterne elendige idet de ikke kan dræbe de mutanter der er i faretruende nærhed af dig, men kun dem der er lige omkring granaternes nedslagssted hvilket er langt fra din egen position. Før du forlader en omgang er det dog klogt at skifte over til laseren da du i slutningen af hver omgang vil møde et stort, uberegneligt og dødsbringende gespenst af en super mutant, som det er meget klogt at holde afstand til.
Under din paniske fremkomst i laboratoriet vil du finde disse våben gemt i nogle terminal-beskyttede skabe, som du dog blot skal gå ind i for at erhverve dit våben. Du vil også se nogle andre skabe som er mærket med et spørgsmålstegn hvilket markerer at du kan erhverve dig nogle bonus-points som varierer. Når jeg skriver varierer, så mener jeg det bogstaveligt for det svinger

mellem 100 og 10000 points!
Du vil også støde på nogle rum hvor der står "MAP". De indeholder kort over laboratoriet samt positionen på de videnskabsmænd du mangler at redde.
Når du har reddet alle videnskabsmændene, mangler du bare at finde udgangen, som til din skræk og rædsel viser sig at være bevogtet af en super mutant af klamme dimentioner. Først når denne er nedslagtet kan du gå videre til næste omgang der er værre end den foregående.
Hvis man ikke kan klare spillet uden hjælp, er der en two-player mode der bevirker at du kan spille med en kammerat på skærmen samtidigt.
Grafikken i spillet er efter min mening udmærket. Den er overskuelig med gode detaljer, specielt den måde mutanterne krøller sig sammen på, og flammen fra flammekasteren er ligeledes ret suveræn. Omgangene med super mutanterne er dog ikke særligt vellykket. Dette skyldes at der ikke er nogen baggrundsgrafik, samt at mutanten bevæger sig rundt i ryk. Selve mutanten er dog godt lavet hvilket også er tilfældet med Ricky og Mary.
Lyden som er tilknyttet spillet, kan deles op i to dele. Den første slags er alle lydeffekterne som efter min mening er dårligt lavet med en alt for høj lyd-intensitet der bliver meget irreterende. Den anden del af lyden er til gengæld god, det drejer sig om en rap action-præget melodi som passer udmærket til spillet.
Der er hverken lyd eller billede mens man



loader spillet ind, men man ser dog et lille 5 sekunders glimt af et billede der forestiller Ricky og Mary i kamp mod en super-mutant. Det gør ikke så meget at det kun er på skærmen et kort øjeblik for det er faktisk ret grimt.
Manualen er til gengæld god og der er en udførlig beskrivelse af det virkeligt irriterende load-system, som spillet er befængt med. Det er noget med at skulle spole mindst 20 enheder på counteren tilbage hvergang du er definitivt død i en fremskreden del af spillet (dvs. omgang 1).
Men trods dette load-system er spillet



utroligt fængslende. Dette skyldes især sværdhedsgraden, der virkelig er for garvede arcade-spillere. Det betyder selvfølgeligt at Alien Syndrome ikke er et spil du kommer igennem i løbet af no time, men det er noget der kan tage flere uger.

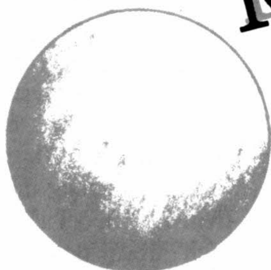
Efter min mening er dette spil et "must" for alle arcade elskere og jeg tror at alle der har prøvet Alien Syndrome vil give mig ret i denne påstand.

Grafik : 85%
Lyd : 65%
Præsentation : 70%
Fængslende : 95%
Pris/kvalitet : 90%

Christian J. Yssing

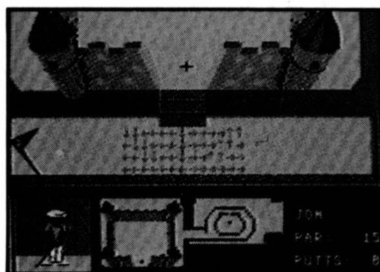
MINI-PUTT

MINI-PUTT



Accolade

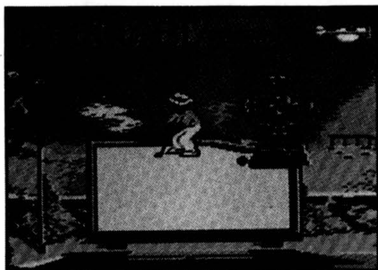
CASS: 198 ,-
DISK: 275 ,-



Mini-putt er endnu et golfspil, det er dog ikke noget helt almindeligt golf spil men, som titlen antyder, et minigolf spil.
I Mini-putt kan du vælge mellem 4 forskellige slags baner, hvilket er Deluxe, Klassisk, traditionel og udfordrende., alle med ni huller der loades ind enkeltvis.
Styringen sker ved hjælp af joystick og det er temmeligt svært, da farten på slaget skal tilpasses helt perfekt.
Du afmærker retningen ved at sætte et kryds med joysticket, og slagets kraft styres ved hjælp af en fartmåler som stiger indtil man trykker på fire knappen, hvorefter slaget udføres.
For at gøre spillet endnu sværere skal du også undgå slotte, vindmøller og andre ting der ligger i vejen.
Både på grafik og lyd siden har man gjort et stort stykke arbejde og resultatet er da også blevet udmærket, men der plads til visse forbedringer.
Alt i alt må det siges at være et spil der ligger lidt over middel.
Da der ikke er ret meget at forklare om selve handlingen i spillet, går jeg over til karaktererne.

Grafik	: 60%
Lyd	: 60%
Præsentation	: 70%
Fængslende	: 75%
Pris/kvalitet	: 75%

Henrik Adolphsen





MATCHDAY II

Ocean

Cass: 198 ,-
Disk: 275 ,-

Et nyt fodboldspil fra Ocean ved navnet "Matchday II". Jeg må indrømme at jeg aldrig har set "Matchday I", men rygtet vil vide, at det var et spil hvor der var nogle overkroppe der løb forvirret rundt på en fodboldbane. I og med man har lavet en fortsættelse, i form af Matchday II, må der være basis for en del forbedringer.

Forventningerne bliver da ogå sat helt i vejret med det flotte og detaljerede titelbillede, samt musik af meget høj kvalitet under loadningen.



Det skal siges med det samme at spillet ikke er af særlig høj kvalitet, dog er der en del forbedringer, der gør spillet bedre end de fleste andre fodboldspil på markedet i øjeblikket.Grafikken er lidt bedre end standarden i andre fodboldspil (hvilket i sig selv ikke siger ret meget), men der er nogle ret markante fejl. Det er især sjovt at se, at du er i stand til at løbe fra dine egne ben!

Musikken overrasker ved at være god og varieret og lydeffekterne under spillet er også acceptable.

Matchday II's positive side er at man nu kan heade til bolden og give modstanderne et skulderskub, samt at afleveringerne med tiden bliver nemme at håndtere.

Men stadigt er der de negative faktorer som går igen ved næsten alle fodboldspil p.t.

For det første går det utroligt langsomt. Før man når den anden ende af banen er det langt over din sengetid og når man samtidigt skal spille sig igennem modstandernes forsvar, er det ikke svært at se hvor det ender henne.

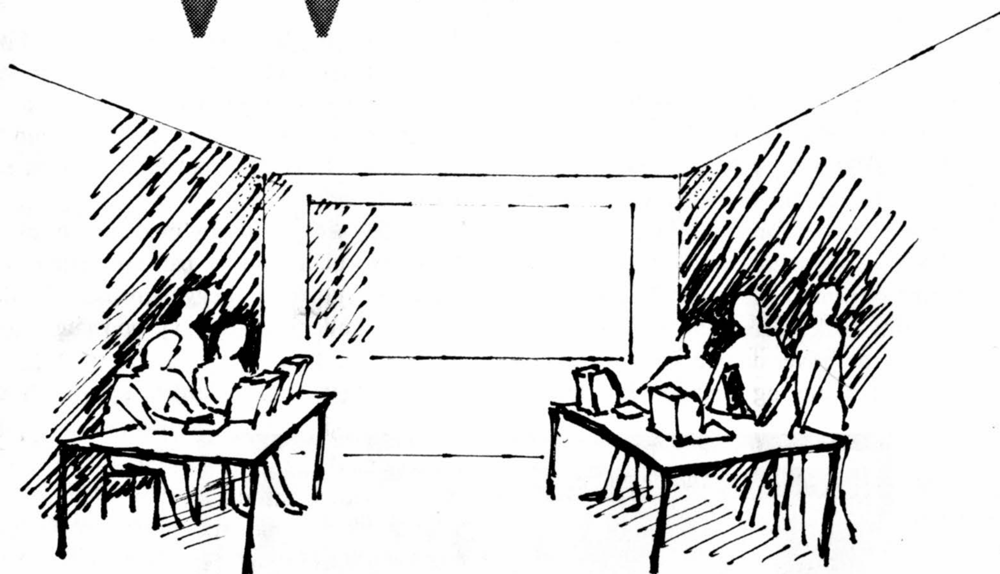
En anden ting er at ens medspillere løber forvirret rundt som et par miniputter fra Bullerby uden at lægge mærke til de smarte huller der er i modstandernes forsvar.

Det ville hæve standarden utroligt hvis tempoet blev sat i vejret og hvis man var i stand til at udnytte ens medspillere i 1-2 kombinationer eller ved oplæg til langskud (Hej Tommy Troelsen)

Vi kan kun håbe på at der en dag bliver udgivet et fodboldspil der vil bringe denne artikel til skamme

Grafik	: 40%
Lyd	: 90%
Præsentation	: 80%
Fængslende	: 20%
Pris/kvalitet	: 35%

Workshop '64



Har du lyst til at komme ud og snakke med andre computer enthusiaster?

Hvis svaret er "ja", vil vi foreslå dig at kikke ind på forlaget Mandag d. 10/10-1988.

På det tidspunkt holder vi det der kaldes 'workshop'.

Workshop vil sige at du medbringer din computer, og så kan du sidde sammen med andreenthusiaster i vores konference rum og lave det du har lyst til på computeren.

Der vil også blive mulighed for at se resten af forlaget, og snakke med de ansatte.

Der vil være gratis the og kaffe, samt en bid mad og noget kage.

Redaktøren vil være der det meste af tiden, og du vil få besvaret eventuelle spørgsmål.

Du vil også få mulighed for at se hvordan et blad bliver til, samt se de nye programmer der er kommet ind fra England.

Der vil blive en kort rundtur på forlaget, hvor det meste af vores arbejde bliver vist frem og forklaret.

I skal selv have computer med, og workshoppen starter klokken 9.30 og slutter igen klokken 16.00.

Pris for medlemmer : 100 kr.
Pris for ikke-medlemmer: 150 kr.

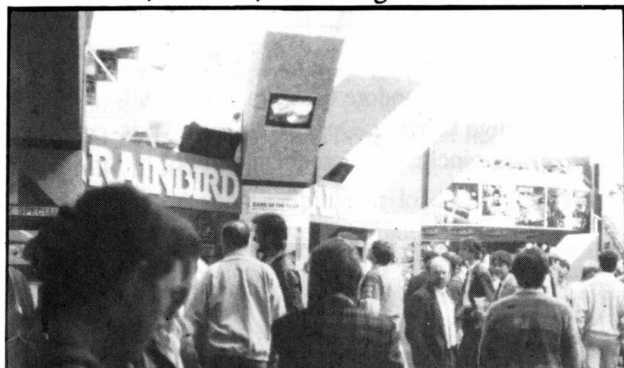
Tilmelding samt indbetaling senest 3 dage før workshoppens start.

Jeg håber vi ses den 10.10.

Ud at se på PCW

Nu er det endnu engang blevet tid til PCW show i London. Det skal som en start siges at PCW er blevet forkortet til PC show i år, uvist af hvilken årsag.
PC står for Personal Computer, men det skal du ikke lade dig snyde af. Der er selvfølgelig masser af nye PC'ere og dertil hørende operativ systemer, men det er hovedsagligt underholdnings software der bliver satset på.
I modsætning til sidste år er PC showet opdelt i to halle, hvor den ene er beregnet for de mere seriøse firmaer, hvilket includerer Commodore, Atari og IBM. I den anden hal er der underholdning, med de førende firmaer inden for branchen, bl.a. Ocean, US Gold, Firebird og alle de andre.





For at komme fra den ene hal til den anden, skal man igennem en meget bred koridor, hvor der er utrolig mange mindre virksomheder der har praktisk talt alt inden for computer branchen.
Som du nok har gættet, er det nødvendigt med nogle meget store lokaler for at få plads til alle standene, og da der samtidig er repræsenteret et kolosalt udvalg inden for arcade maskiner, bliver problemet meget stort. Dette problem er løst på en meget god måde, da showet bliver holdt i Earls Court i midt-London. Earls Court er et stort center, hvor der er plads til de ca. 80.000 personer man regner med der kommer.
Da det nu er show, gør de forskellige software huse også meget for at det skal være hyggeligt. Sidste år kom Microprose f.eks. med et komplet kabine fra en helikopter, og hvor der stod en mand ved siden af der fungerede som kontroltårn. Ocean havde plakater ude og firmaerne gjorde generalt et meget stort stykke arbejde for at det skulle blive så festligt som muligt.

Midt i alt tumulten bliver der også holdt små kurser i bl.a. CAD, musik på computeren, netværk og andre ting. Disse kurser koster dog ekstra.

Som du nok har forstået, er der alt det du drømmer om i dine bedste computer fantasier, og lidt til!
Da vi synes at det er synd, at det er så besværligt, at finde hotel,købe billetter osv. tilbyder vi en rejse derover hvor både hotel og billetter er includeret. Det eneste du så skal gøre er at hoppe på færgen og snakke med andre computer enthusiaster, og efter ankomsten kan du så selv disponere over din tid i England.

PRAKTISK INFORMATION TIL PCW SHOW

Rejsen includerer fire overnatninger, hvor af de to er på færgen. Hvis du/i ønsker at gøre noget ekstra ud af turen , kan man bestille en speciel kahyt. Se venligst Fig.1.
Ved ankomsten til London, vil i blive transporteret til vores hotel, der hedder Kensington Close Hotel der iøvrigt ligger ca. 500 meter fra udstillingen, eller 4 minutters kørsel med undergrundsbanen.

I prisen er der includeret:
- billet til udstillingen
- afgift til statens garanti fond
- London-kort
- færgebillet
- hotel værelse

På hotellet er der includeret morgenmad, men det er dog ikke det store engelske ta' selv bord.
Hvis i har tid til overs, kan i købe nogle små hæfter der hedder London Explorer Ticket.
I dem for man rabat ved forskellige særværdigheder. Vi kan dog ikke anbefale det, da der ikke bliver ret meget tid til overs.
I kan få yderligere information ved at ringe til forlaget på telefon nummer: 06 800877.

Fig.1:

Tillæg på skibsrejsen			
Type	Indv.	Udvend.	Commodore*
4-køje		160	610
3-køje	110	270	720
2-køje	335	490	945
Enekahyt	670	825	1280

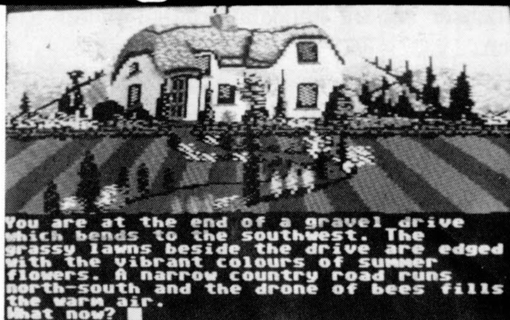
* Alle Commodore Class kahytter er udvendige kahytter. Der er minibar og priserne er inclusiv morgenmad ombord



Time and magik

Mandarin Software

Cass: Se medlems siderne
Disk : Se medlems siderne



Time and Magik trilogien er en kompilation af Level 9's bedste adventures, der så er kommet ud på en anden label med bedre grafik og en stærkere parser.
Sammensætningen består af titlerne "Lords of Time", "Red Moon" og "The Price of Magik".

Da æsken blev åbnet, blev jeg lettere chockeret da jeg fandt ud af at der var en 23 siders manual, hvori der var en hel novelle til hver af de tre adventures. Nå, i med spillet og vente....Spillet er loadet ind, og frem kommer der et bornholmer ur. Der kommer så en hurtig gennemgang af de specielle kommandoer som spillet forstår, hvilket er RAM save og RAM restore. Hvad disse to kommandoer laver forklarer næsten sig selv, men for en sikkerheds skyld, kan jeg fortælle at det giver dig mulighed for at save en position i hukommelsen, i stedet for at skulle save på en diskette, hvilket er noget besværligt. Når du så laver en bommert, kan du bruge den savede position, ved at skrive RAM restore, eller den næste special kommando, hvilket er UNDO.



Kommandoen UNDO sørger for at du kan lave noget helt vildt, som du muligvis dør af, men i stedet for at skulle starte forfra, hvis du dør, kan du bare skrive UNDO. Så vil du komme tilbage til det sted hvor du var i det øjeblik før du døde. Meget smart funktion.

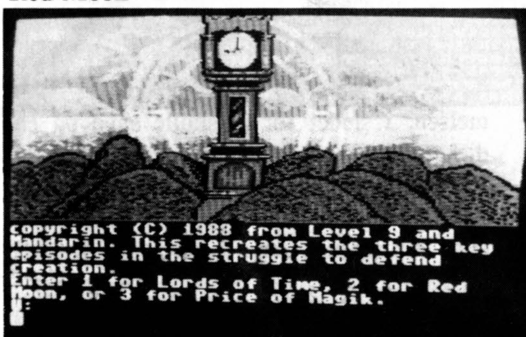
I starten af spillet kan du vælge hvilket et af de tre adventures du vil spille, og når du har valgt, bliver der loadet et kort stykke tid, hvorefter du kan gå igang.
De tre dele af spillet bliver kædet sammen via den novelle der er i manualen, men du kan spille eventyrerne i den rækkefølge du har lyst til, da de ikke er kædet sammen rent programmerings mæssigt.

Lords of Time

Lords of Time, bygger på en historie om nogle onde gutter, der kalder sig selv for "Timelords". Deres mål med livet er at ændre

den verden som vi kender, hvilket de vil gøre ved at rejse rundt i tiden og ændre afgørende ting i verdenshistorien.
For at kunne stoppe dem, bliver du nødt til at bruge din egen lille tidsmaskine, som iøvrigt er udformet som din bedstefars bornholmer ur.
Igennem dette bornholmer ur har du adgang til ni forskellige tids zoner, hvilket strækker sig fra middelalderen til fremtiden.
I hver af disse zoner, skal du samle en speciel ting op, som du skal bruge for, til sidst, at besejre "The Timelords".

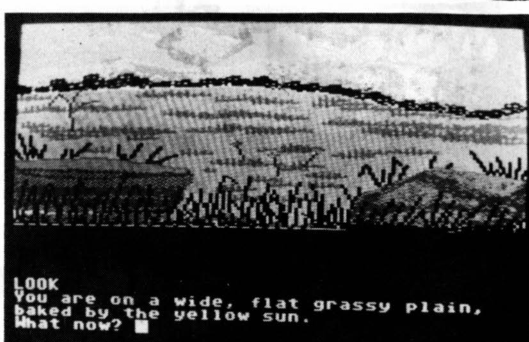
Red Moon



I Red Moon er alt den magiske kraft forsvundet, eller den er på sin vis blevet stjålet, da al magi kommer fra en krystal, der er blevet stjålet. Alle havde troet at Red Moon var i sikkerhed i "The Moon Tower" der ligger på en øde ø. Der var syv vagter til at beskytte Red Moon, men for en af dem blev fristelsen for stor, og han snuppede så stenen. Din opgave er selvfølgelig at få Red Moon tilbage. Til det formål har du fået nogle spells (troldformularer), som du kan lege lidt med.

Price of Magik

I den sidste del er Red Moon blevet fundet og den ligger nu i sikkerhed i "The Moon Tower" igen.
Der er en af vagterne der har været for tæt på stenen, og han er nu blevet sindsyg af denne kontakt.
I håb om at blive udødelig, har han hugget Red Moon (igen!), og nyder nu godt af de



magiske evner stenen giver ham.
Du skal igen redde stenen, men det er meget svært da vagten har lagt mange fælder ud, og ved hjælp af sine magiske evner, bliver det en hård nød at knække.
Du har, ligesom i Red Moon, magiske evner som du kan bruge til at klare dig med.

Konklusion

Alt i alt er "Time and Magik trilogy" en samling af nogle af de bedste adventures fra de gode gamle dage.
Alle de tre adventures har fået ros de fleste steder, og jeg vil da heller ikke undgå at give mit tilskud.
Time and Magik er absolut købeværdig, da de irriterende ting fra de gamle versioner, hvilket vil sige grafikken og parseren, er blevet erstattet af en mere up-to-date standard, der gør at du ikke længere behøver at frygte for dårlige billeder og lokationer hvor du ikke kan komme videre pga. et forkert ordvalg.
Det er ikke hver dag man ser en kombination af avanceret teknologi og imponerende historier, så derfor er jeg glad for at denne test er blevet til, da Time and Magik opfylder disse krav der gør at et adventure nærmer sig det perfekte.

Grafik	: 70%
Parser	: 75%
Præsentation	: 75%
Fængslende	: 75%
Pris/kvalitet	: 80%

TARGET RENEGADE

Imagine/ Ocean
Cass: 198 kr.
Disk : 275 kr.



Mr. Big er tilbage og han har myrdet din broder Matt da han udspionerede Mr. Big og hans bande.
Som den gode broder du nu engang er, vil du selvfølgelig prøve på at tage hævn og det skal være på den hårde måde.
Du snuser dig frem til det sted hvor Mr. Big siges at holde til og så går jagten ind!
I det øjeblik du stiger ud fra elevatoren, kommer der en stor ulække rocker kørende hen imod dig og hvis du ikke fjerner dig, kører han hen over dig! (life is a bitch).
Rockeren kan dog fjernes ved at give ham et velplaceret spark i hovedet så han falder af motor cyklen.
Hvis du så tror at du har gennemført spillet når rockeren er sparket af cyklen tager du grusomt fejl.
Der kommer en rocker mere uden motor-cykel, og han prøver så på at holde dig imens den første rocker banker til dig med et baseball bat.



Efter mange mislykkede forsøg på at slippe væk, finder man ud af at man bliver nødt til at slå fra sig. Den person du styrer er selvfølgelig verdens mester i Kung-tjubang, og det hjælper dig meget i din kamp for fri-hed, lighed, retfærdighed osv. osv.
Du starter på øverste etage i et parkering-shus, hvor der er fire etager ialt.
Når du efter meget møje og besvær er kom-met ned på gaden begynder det at blive virkelig hårdt.
Når du træder ind på skærmen kommer der en gut der ser meget fredelig ud. Aha! tænkte jeg, en hjælper. Det gik dog meget hurtigt op for mig at han ikke var ude på at hjælpe mig, for mens jeg står og smiler hiver han en pistol frem og tømmer hele magasinet!
Mens jeg prøver på at overleve alfonsens pistolskud, kommer der en dame ind på skærmen der mest af alt ligner en betalings-kvinde. Hendes specialitet er at banke sit knæ op i de ædlere dele hvilket ikke er be-hageligt.
Efter at have banket jeg-ved-ikke hvor mange, kommer man endelig videre til næste level.

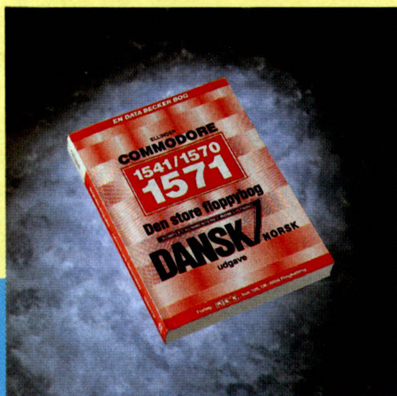
Fortsættes på side 26 .....

Vi tager forbehold for prisændringer, kursændringer, trykfejl, forsinkede leveringer, samt at enkelte tilbud er i begrænset stykantal.
Ved køb af flere bøger vil der kun følge en thingi med.

MEDLEMS

Vores første bog i dette nummers medlemstilbud er **Hardware Udvidelse** fra det tyske firma **DataBecker.**
Hardware Udvidelse går ind i kærnen af din 64'er, med diverse ROM listninger, gode tips og forskellige oversigter til bl.a. reset knapper og meget mere.
Pris: 269.00 kr.
Den næste bog i denne omgang er **CP/M Øvelse**, der sætter dig ind i det effektive programmeringssprog, CP/M.
Pris: 248.00 kr. Den næste bog er **Den Store Floppy bog**, der henvender sig til diskette ejere, og der bliver gået i dybden med hele stationen, sådan at du finder ud af alle de ting den rent faktisk kan lave.
Pris: 298.00 kr.

Ved køb af en eller flere bøger får medlemmer en gratis thingi med.



Er du en af dem der er træt af at sollyset reflekterer ned på din monitor så du ikke kan se en pind?
Løsningen er meget simpel, **Wippy.**
Wippy er et ergonomisk korrekt udformet podie du kan sætte under din monitor, hvormed du kan justere hældningsgraden på monitoren, og dermed undgå det irriterende lys.

Medlems pris : 195.00 kr.

Ikke medlemmer pris: 255.00 kr.



De fleste har problemer med at finde ensartede labels til deres disketter. Vi har nu fået lavet nogle specielle **klub-labels.**

Medlems pris : 50.00 kr. for 100 stk.

Ikke medlemmer: 100.00 kr. for 100 stk.

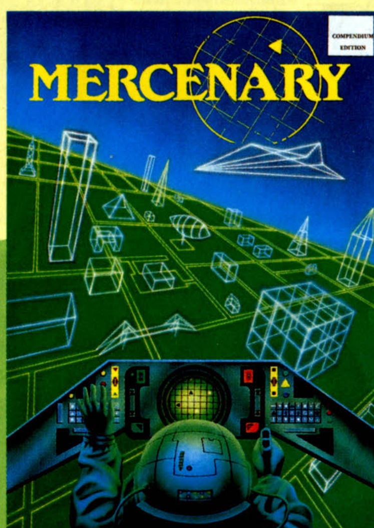
-TILBUD



På software siden har vi fået fat i nogle programmer der endnu ikke er kommet frem i Danmark, og den første titel er: **Mercenary Compendium**. Mercenary Compendium består af **Mercenary I & II** der er samlet på en disk eller et bånd. Der er selvfølgelig fuld documentation med til spillet.

Medlems pris : 145.00 kr.

Ikke Medlemmer : 195.00 kr.



Vores andet medlems spil er **Time and Magik trilogien**, der er tre nye adventures på en disk/ et bånd. For yderligere information, se venligst anmeldelsen.
Priserne gælder både for bånd og disk.

Medlems pris : 145.00 kr.

Ikke Medlemmer: 195.00 kr.

NB! Bånd versionen indeholder ikke grafik.



Er dine disketter aldrig der hvor du troede de var?
Hvis du kan svare ja til det, har vi lige det du har brug for, **Plonkerboxen**. Plonkerboxen kan sættes fast på siden af din 64'er eller monitor, og så kan du have dine favorit disks lige ved hånden.

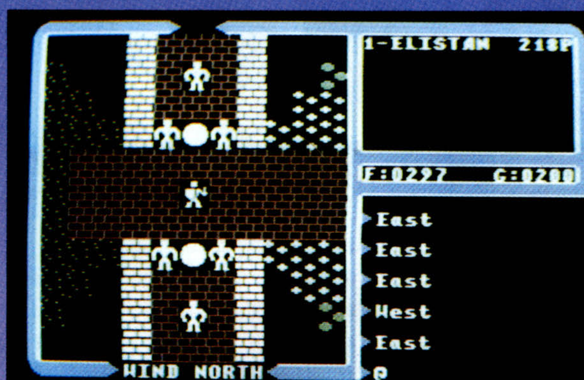
Medlems pris : 39.00 kr.

Ikke medlemmer : 49.00 kr.

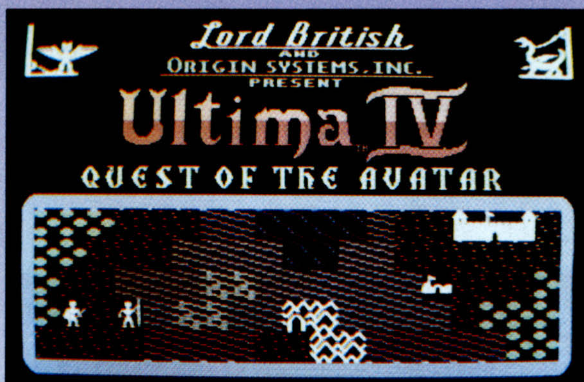
ULTIMATIVE ULTIMA

De, efterhånden, meget velkendte Ultima spil er for ikke så længe siden kommet op i en ny forklædning. Den ny forklædning består af en dansk manual hvilket hjælper utrolig meget da der er enten to eller tre bøger med til hver af de tre spil.
De testede versioner er Ultima I, Ultima III og Ultima IV.
Hvor gode er spillene så? Det vil vi selvfølgelig prøve på at finde ud af. Så kommer det næste spørgsmål: Hvordan finder i ud af det? Det har vi tænkt en del over og vi er nået frem til den konklusion at vi vil lade forskellige personer teste spillene selvstændigt.
Der er en af testerne (K.B) der hovedsageligt spiller shoot 'em ups og aldrig roleplaying games.
En anden tester (D.G) lever og ånder for The Bards Tale, der også er et roleplaying game. Han spiller kun adventures og roleplaying games.
Den sidste person (N.L) spiller kun adventures, men har dog prøvet Phantasie serien og har gennemført Phantasie III. Ellers spiller han hovedsagligt Infocom eller Magnetic Scrolls adventures.

Lad kampen begynde!









ULTIMA I

Origin Systems

Kun Disk: 395 ,-

Den forheksede Mondain har valgt at praktisere sin ondskab, og han har dermed bragt det skønne rige, Sosaria, i fare.
Der er din opgave at finde og dræbe Mondain. Hvis du synes det lyder nemt, kan det oplyses at Mondain har mange sammensvorne, som kun er ude på at slå dig ihjel. Af dem kan nævnes: Kykloper, kæmpe flagermus, sorte riddere og mange flere.
I starten af spillet kan du, fra menuen, trykke på A eller B tasten. Ved et tryk på A kan du udvikle din egen person som det passer dig. Du kan vælge hvor meget styrke, adræthed, udholdenhed, karisma, klogskab og intelligens, din karakter skal have.
Du har 30 points som du skal fordele på ovenstående kriterier.
Derefter skal du vælge hvilken race din karakter skal være. Du kan vælge mellem:

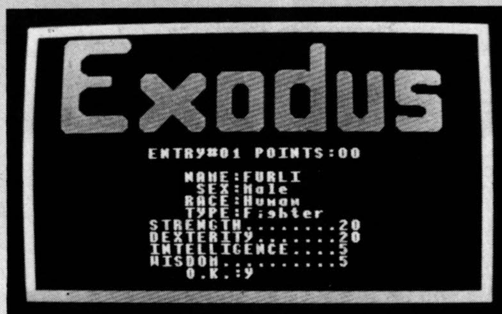
Menneske: (+5 i Intelligens)
Elver (+5 i Adræthed)
Dværg (+5 i Styrke)
Hobbit (-5 i styrke, +10 i Klogskab)

Derefter skal du angive hvilket køn du vil tilhøre, og til sidst skal du vælge et "erhverv", hvilket kan være:

Kriger: (+10 til Styrke)
Hellig (+10 til kogskab)
Troldmand (+10 i Intelligens)
Tyv (+10 i Adræthed)



Så mangler du bare at finde et navn til din karakter, og så kan du save ham på disketten.Tryk derefter på B for at gå i gang med spillet.
Skærmen er delt op i to vinduer. De nederste 4 linier er 'kommunikations vinduet', mens den øverste del er 'eventyr vinduet' der viser din lokation
Grafikken er ikke så god, den er mildest talt forfærdelig. Mændene er nogle små tændstikker og landskabet er prikker og streger. Nu hvor vi er ved de helt klare minusser, er lyden også elendig så det kan godt betale sig at have stereo'et til at køre i baggrunden mens man spiller.
Manualen der følger med er på 4 sider, og der er også en bog der beskriver din mission samt de forskellige monstre og forhold der er i Sosaria.



Taget i betragning af at Ultima I er ved at have nogle år på bagen, er det et meget godt og omfattende spil, der vil apelere til et bredt publikum

Grafik : 55%
Lyd : 35%
Præsentation : 90%
Fængslende : 60%
Pris/kvalitet : 40%

Kenneth Bedsted

ULTIMA III

Origin Systems

Kun Disk: 395 ,-

Da jeg først åbnede æsken til dette spil var jeg noget overrasket over den høje standard, som selve indholdet er udført med.
Ud over program disken er der diverse manualer + en flot dug hvor kortet over denne verden, Sosaria, er påtrykt. Detaljer, som f.eks. byer og dungeons er dog udladt.

Selve opstarten var ikke uden problemer, idet original-disketten kun ville starte op hver 3. gang. Dertil kommer at man skal have formatteret en diskette efter en given kode hvorefter bagsiden af disketten skal kopieres over med en kopirutine som tager 12 minutter!!
Gab... Men efter en halv-times tid, var det efterhånden muligt at starte programmet op og få lavet nogle personer. Det er nemlig sådan, at i denne verden kan man styre 1-4 personer, og jo flere man er, jo bedre.
Disse personer "laves" efter følgende procedure:
1) Giv personen et navn
2) Vælg køn
3) Vælg race (eks. menneske, elver osv.)
4) Vælg profession (eks. kriger, tyv osv.)
5) Til sidst skal der uddeles 50 points, som bestemmer hvor dygtig personen er.
Disse uddeles på følgende egenskaber: Strenght, Dexterity, Intelligence og wisdom. (Der er i manualen nogle tips til professioner der kræver en høj score).
Der er herefter mulighed for at lave et "party" eller på dansk, en gruppe eventyrere som så vil befri Sosaria.
Historien er den at der er en ond magt fra jordens indre der er steget op for at herske på jorden. Ude i havet er der dukket en lava-ø op, som nogle påstår skulle være et slot. Som prikken over i'et er der dukket et skib op der hedder EXODUS og det er helt forladt. Alle disse ting har fået alle monstre fra fjern og nær til at komme væltende ind i landet.



Kvaliteten på selve spillet er noget tvivlsom, idet lyden lyder som en pick-up der gennem-fræser ens bedste LP med 78 rpm.
Der skal dog tilføjes at titel-melodien er ganske pæn efter datidens standard.
Grafikken er også tydeligt præget af tidens tand men det er dog muligt at få et sløret indtryk af hvordan omgivelserne måske kunne have set ud i virkeligheden.
Hvad action angår mangler der ikke noget (set gennem roleplaying game-filter) men ens modstandere er meget dårligt animeret og dårligt tegnet.
Hvad sværhedsgraden angår, er der nok til mange søvnløse nætter, da der er lavet et stort stykke arbejde for at lave udfordringer nok.
Da spillet er 5 år gammelt, vil man ikke få nogle problemer med at finde et der er bedre, men man skal ikke gå uden om Ultima III pga. alderen, da det er et meget godt spil (specielt manualen).

Grafik	: 25%
Lyd	: 20%
Præsentation	: 85%
Fængslende	: 50%
Pris/kvalitet	: 20%

Dennis Gadgaard

ULTIMA IV

Origin Systems

Kun Disk: 395 ,-

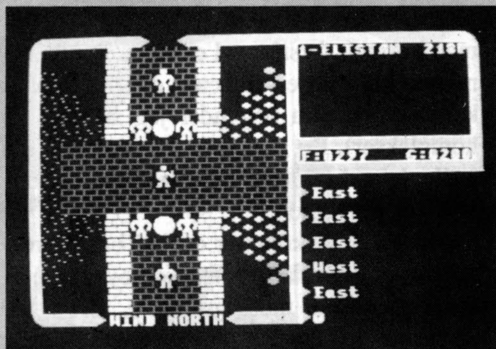
Ultima IV er det, indtil videre, sidste spil i Ultima serien. Der er dog en femmer på vej, som givetvis bliver testet i næste nummer. Ultima IV udspilles i landet Brittania, ligesom de foregående. I løbet af Ultima serien er vi stødt på nogle meget fæle gutter, i Ultima I var det troldmanden Mondain, i Ultima II (som ikke kan fåes mere) var det Minax, og i Ultima III var det Exodus der stod for spil. Det store spørgsmål er nu hvem der står for tur denne gang. I starten er du bare dig selv, og du er på vej over til et cirkus som du aldrig har set før. Inde i dette cirkus, bliver du trukket hen til en sigøjnervogn på mystisk vis. Inde i vognen sidder der en gammel dame med en krystal kugle foran sig, og du bliver spurgt en hel række spørgsmål, der afgør hvordan din karakter skal være.

Efter at have svaret på disse spørgsmål, bliver du sendt tilbage i tiden for at undgå at ondskaben bredder sig.

Du kan undervejs få nogle flere karakterer til at følge dig, men det kommer helt an på hvordan du spiller din karakter.

Bortset fra handlingen ligner Ultima IV meget de foregående, hvilket er meget beklageligt hvis man ser på den tekniske side af spillet. Grafikken er elendig, og i modsætning til Ultima I & III, kan jeg ikke bruge alderen som undskyldning, da Ultima IV er lavet i 1986. Det lyder måske gammelt, men ved et tilbageblik vil man se at





"Alleycat" og "Sanxion" udkom på samme tid, så de havde lært at programmere.

Så kan man selvfølgelig sige at der er meget grafik, hvilket også passer, men det samlede spilleområde er ca. på størrelse med "The Bard's Tale II", og der er en meget markant forskel i kvaliteten (læs testen af The Bard's Tale II i sidste nummer). Lyden tør jeg knap nok at snakke om, da den følger grafik kvaliteten meget nøje

Konklusionen må være at det ikke er nok at lave et roleplaying-game der overlader en så stor del til fantasien, heller ikke selv om præsentationen er næsten perfekt, og ideen er udemærket. Den eneste lyse side jeg kan se ved dette spil er at manualen er blevet oversat, og der sammen med indpakningen følger en dug samt noget der skulle forestille et kors. Mit råd må beklageligvis være at du skulle tage og købe et mere tidssvarende roleplaying-game, som givetvis endda vil være billigere.

Grafik	: 20%
Lyd	: 10%
Præsentation	: 95%
Fængslende	: 10%
Pris/kvalitet	: 5%

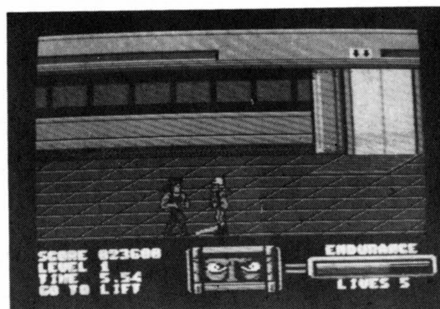
Niels Lassen

Target Renegade **fortsat fra side 19 ....**

Fra den indre bydel kommer du nu til en park. Som du nok har gættet er det ikke det man normalt forstår ved en park. Der kommer en hel masse skinheads der heller ikke kan lide dig (nu begynder jeg snart at få komplekser). Du skal gøre som du har gjort i alle de andre levels, nemlig at banke dem synder og sammen!

Efter den level kommer du ind i en forretning hvor der er nogle beastie boys (ikke at forveksle med musikgruppen), der som sædvanligt vil banke dig. Endeligt kommer du så ind i baren hvor selveste Mr. Big sidder.

Han er selvfølgeligt bevogtet af nogle ret så store bodyguards der skal overvindes før du kan ødelægge Mr. Big.



Hele spillet kan sådan set beskrives med et eneste ord: FEDT.

Dette er et spil der ikke er lavet for at udnytte licensen til arcade maskinen Renegade dertil er det for godt.

Tilbage er der kun at sige: Hvis du kan lide rå vold og flot grafik er dette spil et must.



Grafik : 90%
Lyd : 85%
Præsentation : 75%
Fængslende : 85%
Pris/kvalitet : 85%

Som det fremgår af billederne, er grafikken helt i top med nogle meget klare definitioner på både baggrund og personer. Animationen på de forskellige karakterer efterlader heller ikke noget til fantasien. Alle de forskellige spark og slag er lavet meget naturtro og når man bliver banket af et baseball bat, kan man næsten mærke smerten.

Lyden er også et stort stykke over middel med et godt soundtrack til start-up scenen og der er mange gode lydeffekter inde i spillet.

Selv om ideen til spillet er gammel og handlingen virker ensformig, er det et spil jeg har knoklet på dag og nat i over fjorten dage uden at blive træt af det.





AMIGA CLUB MAGAZINE

AmigaClub Magazine, er det første rene Amigablad i Danmark. Vi vil holde dig orienteret om alt det nye der kommer frem på markedet. Vi vil teste og gå i dybden med programmer af enhver art. Nye hardwareprodukter vil blive undersøgt på alle leder og kanter . Seriøse artikler om diverse emner, vil også altid være at finde i AmigaClub Magazine.
Da vi mener, at det er **Amiga-brugerne**, der virkelig har fingeren på pulsen, hvad angår, behov, problemer og ønsker, ser vi frem til en konstruktiv kontakt til jer. Det er først og fremmest **JERES blad**. Alt det, plus en masse spændende tilbud vil vi bringe i **AmigaClub Magazine.**

Dette er hvad du får for pengene :

- Nyt spændende blad 10 nr. årligt.
- Fordelagtige aktuelle tilbud (soft/hardware).
- Nye Public Domain disketter i hvert nr. til uhørt lave priser
- Adgang til en stor BBS database, hvor de bedste Public Domain prg. frit kan hentes (downloades fra dit modem).
- Hotline, hvor der er mulighed for en rigtig Amiga-snak.
- Kurser. (Grafik, Desktop Publishing m.m.)
- Udlandsrejser (udstillinger, shows ect.).

Redaktør, Bo Jørgensen



NØRRESKOV BAKKE 14
8600 SILKEBORG
TLF: 06-800877

COMMODORE SHOW I LONDON

Commodore Computer Show som det oprindelig hedder, blev som altid en meget stor begivenhed, med mange berømtheder. Den olympiske guldvinder Tessa Sanderson, en meget kendt engelsk disc jockey ved navn Bruno Brookes samt en fodboldspiller fra Chelsea's 1. hold.

Da det nu engang er show, blev der også holdt en ret vild konkurrence, hvor der blev uddelt en gratis Amiga 500 om dagen i de tre dage showet varede. Konkurrencen bestod i al sin enkelthed i at vinde over en af de før nævnte stjerner i et computer spil.

Showet var lige fra starten præget af Amigaen, og det var da også hovedbegivenheden.
Af de mere interessante programmer til Amigaen var der et 'tegneserie program' der hedder "**Comic Setter**". Med comic setter kan du lave dine egne tegneserier, med forud bestemte skrifttyper og mange forskellige slags talebobler.

En anden interessant ting ved showet var et kabel til Amigaen, der gør at man kan bruge sit **Hardware fra 64'eren på sin Amiga.** Vi vender tilbage med yderligere oplysninger om dette.

Ellers var der kun software af forskellig art, dog specielt interessant var **TextPro** og **AssemPro** fra Databecker.

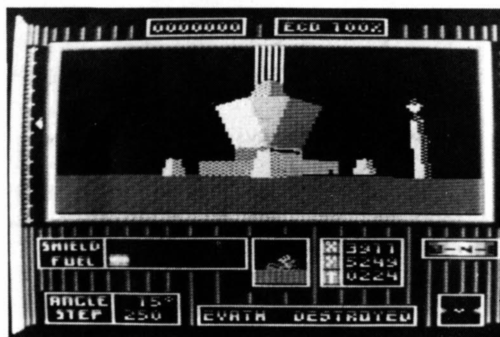
Ellers skete der ikke rigtigt noget på 64'eren, men til de show interesserede vil jeg bede jer om at kigge på side 15, hvor der står noget om PCW show i London.

DARK SIDE

INCENTIVE

Man burde næsten være i stand til at regne ud at Incentive Software ikke vill nøjes med at lave et super spil med deres effektive Freescape teknik. Den første titel hed Driller, og for dem der ikke har set den, synes jęg at i skulle gå over at købe den!
Den næste titel der fungerer efter Freescape systemet hedder DarkSide, og den har vi set på.
Da jeg åbnede æsken blev jeg lettere skuffet, da der lå et stykke pap og en plakat i A2 format.

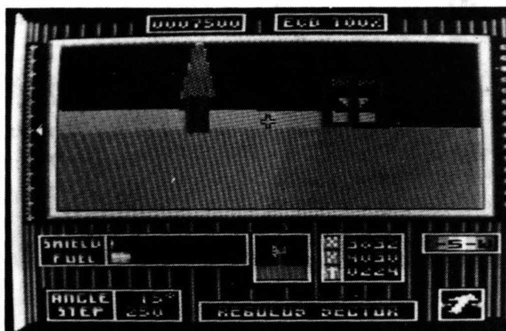
Før vi går i gang med selve spillet vil jeg lige oplyse jer om at Freescape systemet, i korte træk står for hurtig solid 3D grafik, og efter at have set Driller forstår man godt at de har copyright på Freescape teknikken.
Der er nu gået 200 år siden Driller og Ketarerne byggede et meget kraftigt laser våben ved navn Zephyr One (Deres adresse i England er iøvrigt også Zephyr One!).
Denne laser er selvfølgelig ikke til pynt, men dens formål er at ødelægge planeten Evath.
For at det skal være muligt, skal Zephyr One have energi, og det får den fra nogle



netverks generatorer, der hedder ECD (Energy Collection Devices).
Disse ECD'er samler energi fra Evath's solsystem, der så bliver ført videre via netværket til Zephyr One. Der er ECD'er over det hele på planeten, og dit mål er at ødelægge disse ECD'er, for at kunne sætte Zephyr One ud af funktion.
Det lyder meget nemt, men du vil hurtigt komme på andre tanker.



Ulempen ved disse ECD'er er nemlig at hvis du skyder en af dem, så vil den regenerere, hvis der står en ECD på hver side af den. Det vil sige at du skal tage dem i en bestemt rækkefølge, hvor du undgår at der er en ECD på hver side.
Det er meget svært, og det er derfor nødvendig at lægge en god plan i forvejen.
Du er bevæbnet med en laser, og til dit forsvar har du et skjold, der dog ikke holder i ret lang tid. Du har også en "Jet-pack" der gør at du kan flyve rundt som du har lyst til, eller indtil brændstoffet slipper op.
Du ser landskabet gennem øjnene på din mand, og sigtekornet til din laser er placeret i midten af billedet.



Grafikken er meget hurtig, men den mangler dog noget variation, da det hele ligner hinanden meget. Området er meget stort, men du har kun adgang til en del af det fra starten af, da du kun kan komme over i andre sektorer via teleportør-lokationer.
Du kan også udveksle brændstof fra din Jetpack, og få mere ammunition i stedet for.
Derudover er der en save funktion, hvilket er meget praktisk, og som prikken over i'et, er DarkSide utrolig fængslende.
Alt i alt er det et af de bedste spil jeg har set i lang tid, og jeg vil personligt garantere for mange ugers underholdning.

Grafik	: 80%
Lyd	: 65%
Præsentation	: 50%
Fængslende	: 85%
Pris/kvalitet	: 85%

Hvis dig og din computer klub har lyst til at oplyse os, og de andre læsere om hvad i laver, synes vi at i skulle skrive ind til **Klub Info** på følgende adresse:

Commodore Data Club
Nørreskovbakke 14
8600 Silkeborg

Mærk kuverten "Klub Info".

Vil du gerne af med din sampler, computer eller andre computer effekter, så skriv ind til:

Commodore Data Club
Nørreskovbakke 14
8600 Silkeborg

Brug venligst kuponnen på side 38.
Husk at skrive afsender på kuverten, og mærk kuverten "**Køb-salg-bytte**".

Greetings og velkommen til denne måneds adventure sektion. For ikke at spilde tiden vil jeg gå direkte over til vores previews.

Fra Magnetic Scrolls kommer der et nyt adventure der hedder Corruption. Dette spil udskiller sig fra alle andre adventures, idet spillet går ud på at være så slimet som overhovedet muligt. Du er en forretningsmand der, af din partner, er blevet hængt op som narko smugler, og det er nu din opgave at bevise at det ikke passer.

Ideen til spillet er både ny og genial og når det er Magnetic Scrolls der laver det, bliver parser og grafik også helt i top.

Vi håber på en test i næste nummer, men det kan dog være at det først bliver i Oktober nummeret.

Borrowed Time - løsning Del 2

Du kan nu forlade pubben (west) og gå over til Rita (w,w,n,w,n). Nu skulle du gerne stå foran Rita's lejlighed. Åben døren (open door), og du vil automatisk sparke døren op og gå ind. Nu skal du ud i køkkenet (west) men før du når det, bliver du hængt op af en line der fungerer som fælde. Undersøg bordet (examine table) og du vil finde et stearin lys og en æske tændstikker. Tag begge dele (get matches, get candle). Nu skal du tænde en tændstik (light match) og derefter lyset (light candle) og som finale skal du brænde linen med lyset (burn twine with candle). Nu kan du roligt gå ind i køkkenet (west). Inde i køkkenet er der bl. a. en ovn og hvis du undersøger den får du at vide at der ligger en nøgle bag ved ovnen. Tag nøglen (move stove, get key). Da du flyttede ovnen brændte du fingrene og mistede alt i din inventory. Gå så ned til den lokale læge (e,s,s,e,s,s,w,w,n). Nu skulle du være inde i venteværelset, og du vil blive spurgt om du er en af doctor Laffitys patienter. Det skal du sige ja til (yes), og så kommer du ind til lægens kontor. Undersøg bordet (examine table) og tag så de bandager du finder (wear bandages). Så skal du tilbage til Rita's lejlighed (s,e,e,n,n,w,n,n). Gå nu ud i køknet igen (west), og undersøg skraldespanden (examine wastecan). I spanden finder du en recept som du skal beholde.

Nu er det vist også på tide at finde Mavis som er en smuk ung dame. For at finde hende skal du gå e,s,s,e,s,s,w,w,n,w,n,w,n og nu står du foran en lille forladt hytte. Når du prøver på at åbne den får du at vide at døren er låst. Vis ingen nåde; ødelæg døren (smash door). Nu stormer du automatisk ind af døren og der sidder Mavis og er bundet. Begynd med at binde Mavis op (untie Mavis), og derefter skal du tage det rør der ligger der (get tube) samt en bog (get book). Så er det på tide at gå ud af hytten (south) og nu skal du undersøge bogen (examine book). Du vil få at vide at der er et bogmærke inden i og det er det der er interessant, så snup det (get bookmark) og nu kan du godt droppe bogen igen (drop book)

Fortsættes i næste nummer ....

ACTIVISION

The Guild of Thieves:
Champagne flasker er gode til at åbne bokse med. Man skal bare huske at få en fugl til at sige hurra! Du skal bruge billard køen til mere end en ting.

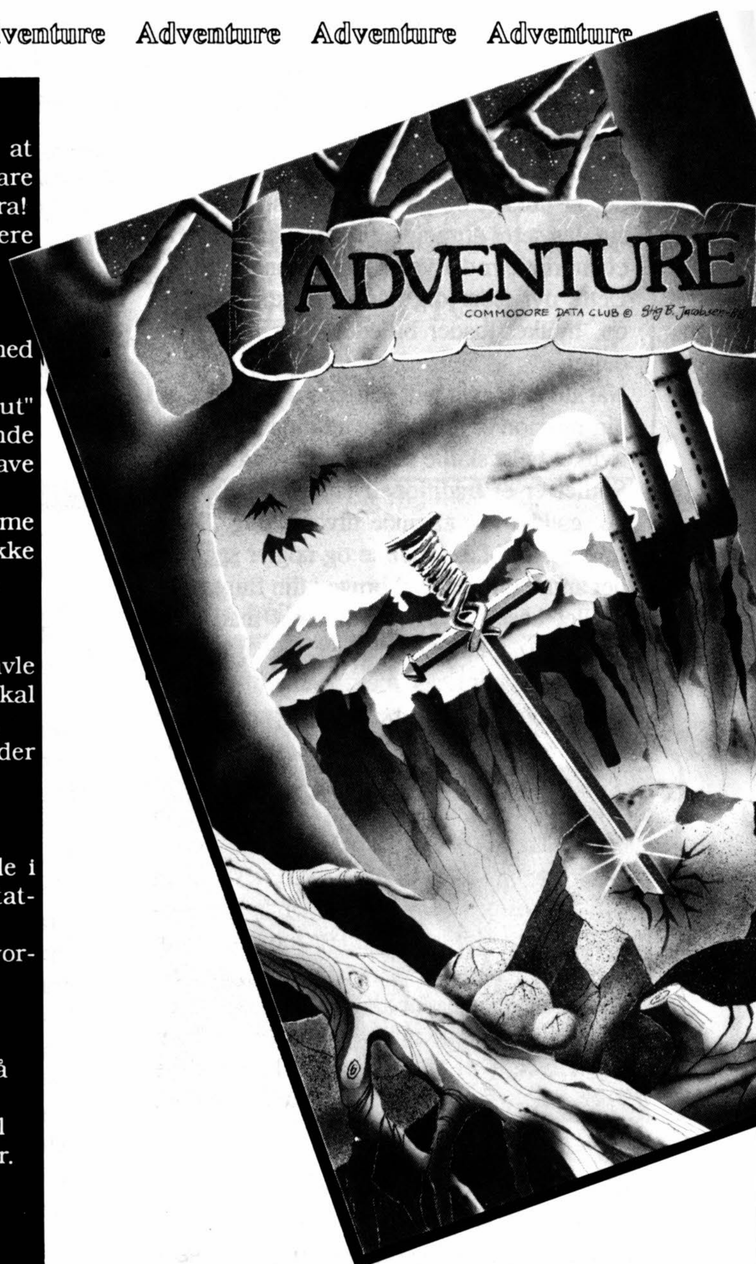
Tracer Sanction:
For at få sværdet, skal du lette med din jet-pack.
Inde i hulen skal du skrive "shout" for at komme sikkert igennem. Inde i hulen jan du blive rig ved at grave liidt i jorden.
Bartendere har det med at glemme ting og sager, men det skal du ikke finde dig i ..slå ham med pinden.

Mindshadow:
Det kan godt lade sig gøre at kravle ned af klippe væggen, man skal bare have noget reb eller en vine.
I båden ligger der noget stål der godt kan være hjælpsomt.

Hollywood Hijinx:
For at åbne den safe der er inde i huset, skal du studere de små statuetter meget nøje.
"Film" og "Slide" kan vise dig hvordan du bruger pianoet.

Gunslinger:
Hvis lyset skinner dig i øjnene, så prøv at slukke for lampen.
For at komme ned i brønden skal du sprænge dæmningen i stykker.

Jinxter:
Du skal for alt i verden spare på dine tændstikker.
For at prøve noget nyt skal du prøve det dykker udstyr du finder.
Hvis din plastic nøgle ikke passer, så prøv at smelte den et par gange.



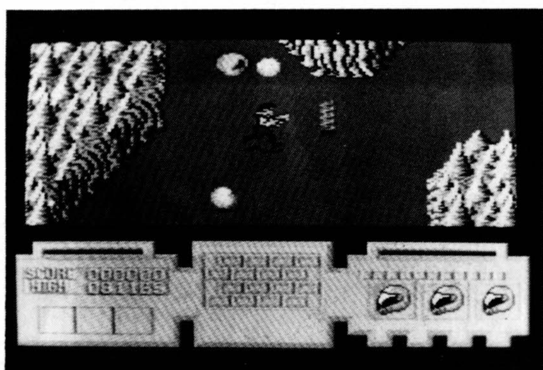
Hvis du har spørgsmål eller tips til adventure sektionen, kan du skrive ind på følgende adresse:

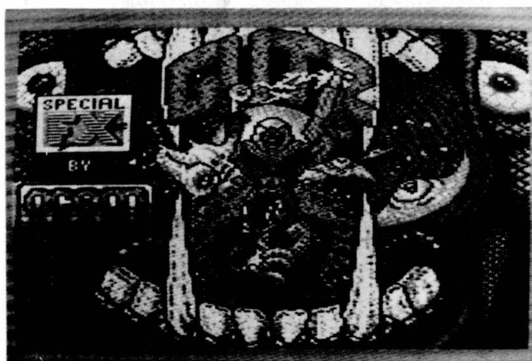
Commodore 64/128-Club
Nørreskovbakke 14
8600 Silkeborg

Mærk kuverten 'Adventure'

☆☆☆ GUTZ ☆☆☆

I spillet Gutz er du blevet sendt op på Jupiter for at undersøge nogle radiosignaler der er dukket op på mystisk vis. Det viser sig desværre at radiosignalerne stammer fra et enormt dyr der vejer 10 millioner tons.
Dette dyr æder dig når du er kommet der op, hvilket loader billedet viser meget tydeligt.
Når du er blevet ædt starter selve spillet og din mission er at komme ud inde fra maven hvilket helst skulle ske meget hurtigt.
Spillet er et traditionelt labyrint spil, hvor det gælder om at finde diverse ting. Disse ting består bl.a. i hjelme og nøgler samt en del andre ting du skal bruge i din flugt.
Spillet består af 16 baner, hvor man efter hver fjerde bane skal kæmpe mod et af dyrets organer f.eks. hjernen eller nyren.
For at kunne bekæmpe dette organ, skal du





have et våben som du selv skal finde. Våbenet er splittet ud over de fire etager som du lige har gennemspillet, hvilket også er tilfældet med den nøgle du skal bruge for at komme over til næste level (ret avanceret krop).
Hvis du stadig synes det lyder nemt, vil det glæde dig at høre at gangene er blevet beboet af mange forskellige mutanter samt gas og fjedre der tapper dit enegi.
For at klare disse monstre skal du finde nogle forskellige cirkler, der er anbragt på væggene. Inden i cirklerne er der nogle våben, som du kan slagte al modstand med. Problemet med disse våben er bare at de ikke dræber alle fjenderne, men kun f.eks. fjedrerne mens resten kan tappe din energi ubesværet.

Musik siden er lavet af Fred Gray, hvilket han er sluppet meget pænt om ved, specielt loader musikken. Musikken i selve spillet bliver ret hurtigt irriterende, men musikken er dog bedre end de special effekter der er blevet lagt ind.
Grafikken er ikke noget særligt og mangler variation. På dette punkt har programmørerne hoppet over hvor gærdet er lavest, idet det eneste der minder en om at man er inde i en alien er den skærm der forbinder runderne, og den er endda ens hver gang.
Alt i alt synes jeg at Gutz er købeværdig, forudsat man gider bruge lang tid på at sætte sig ind i det.

Grafik	: 45%
Lyd	: 85%
Præsentation	: 80%
Fængslende	: 85%
Pris/kvalitet	: 85%

Henrik Adolpfsen

Konkurrence

Vi sætter i samarbejde med World Wide Software 20 Flip & Flop programmer på højkant.

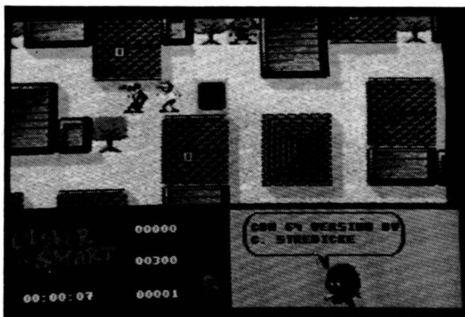
Du kan vinde Clever & Smart (alias Flip og Flop) ved at svare på følgende spørgsmål.
<u>Husk at vi skal have svarene senest den 4. Oktober</u>

Hvad hedder forfatteren til tegneserien med de to helte?

a: Alistair Maclean

b: Frederick Forsyth

c: F. Ibanez



Hvilket firma har lavet spillet?

a: U.S. Gold

b: Magic Bytes

c: Activision

Hvilket land kommer firmaet bag spillet fra?

a: Honduras

b: England

c: Vest Tyskland

Vinderne offentliggøres i November nummeret.

Hvis du ved dette kan du sende dine svar ind på følgende adresse:

C64/128 Club
Nørreskovbakke 14
8600 Silkeborg

Mærk kuverten "Clever and Smart"

WORLD WIDE SOFTWARE

TEST DRIVE

ACCOLADE

CASS: 198 KR.
DISK: 275 KR.

Hvad ville du sige til at sætte dig bag rattet på en Ferrari Testarossa, Lotus Esprit eller måske en Porsche 911 Turbo

De fleste ville nok ikke have noget imod det, med der er dog det lille problem at disse biler koster minimum en million kroner stykket.

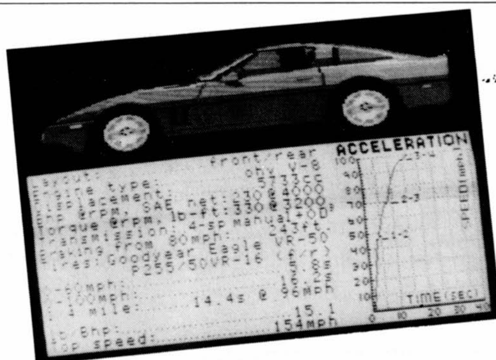
Det problem har Accolade prøvet på at løse ved at lave en bil simulator hvor du skal afprøve en af de følgende fem biler: Ferrari Testarossa, Lotus Esprit, Porsche 911 Turbo, Lamborghini Countach eller en Chevrolet Corvette.

Forhistorien forløber således: Du har lige tjent din første million dollars ved salg af software (usandsynligt men hva') og nu har du lyst til at få dig en lækker dyt. Du går ned til din lokale bilforhandler og der ser du så de fem biler. Da du er lidt vægelsindet kan du ikke bestemme dig, så derfor for du lov til at tage en prøvetur i en af bilerne.

Når du har valgt din bil, går den egentlige del af spillet igang.

Du sidder nu bag rattet, der er tegnet op meget naturtro, og så skal du bare give den lidt gas og få sat den i første gear. På instrument panelet er der et speedometer og en





omdrejningstæller hvor begge dele bevæger sig når du kører. Hvis du ikke kan lide allmindelige instrumenter kan du trykke på 'V', så kommer der en lille kasse i toppen af skærmen hvor hastigheden og omdrejningstallet står som digital display.

Nu er du klar til at gøre vejene usikre. Lav lidt hjulspin og få øsen op på 150 miles.

Du kører langs en klippe væg på den ene side og en lodret afgrund på den anden side, så derfor er det meget smart at holde sig på vejbanen

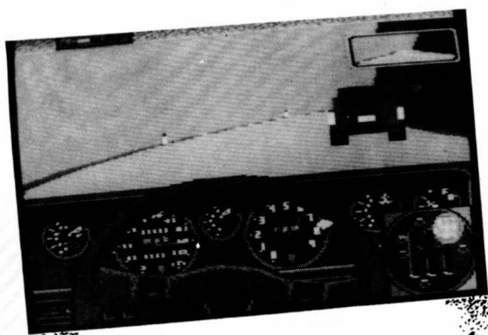
Når der er begyndt at falde lidt ro over din sjæl efter den voldsomme start, finder du ud af, at du ikke er den eneste der er på vejen. Du ser lige pludseligt baglygterne på en bil der kører det man må på disse kanter (55 miles) og eftersom du kommer med 150-160 miles, skal der handles hurtigt.

En let drejning over i den anden vejbane.....så! nu kan du ånde lettet op, men hvad er nu det for en lastvogn der kommer hen imod dig? Hvis du ikke skynder dig at komme ind på den lovlige del af vejbanen finder du meget hurtigt ud af hvad det er for en for lastvogns chaufføren har ikke tænkt sig at stoppe bare på grund af dig!! Man når hurtigt til den konklusion at man ikke gider at have hans førerkabine ind på forsædet så derfor drejer man tilbage igen.

Sådan går det i et stykke tid og efter ca. 1 minut og 15 sekunder (uden styrt) kommer man så ind til en tankstation, hvor dyret skal

have benzin på.
Inde på tankstationen får du at vide hvor hurtigt du har kørt og hvor mange points det giver. Der kommer også altid en smart lille bemærkning alt efter hvordan du har kørt. Hvis du styrtede mange gange eller bare kørte langsomt, kan maskinen finde på at spørge om du ikke kunne finde tredie gear. Hvis du kørte uden styrt med en god hastighed får man at vide om man kørte forbi nogle lavtgående fly.
Efter optankningen går turen videre og til min store skuffelse var landskabet fuldstændigt magen til det i første omgang. De modkørende biler kommer til gengæld hurtigere imod dig og de kommer tit i svingene, så man skal reagere meget hurtigt.
Sådan foregår spillet gennem de fem levels der er før man kommer over til afslutningen hvor der venter en lille overraskelse.
Det skal også lige nævnes at der er politi biler på vejen, men for at undgå dem er du blevet udstyret med en smart lille radar der holder øje med om der kommer nogle "smokies".
Politi bilerne er dog ikke noget stort problem idet de "kun" kører ca. 115 miles i timen. Hvis du alligevel er så uheldig at blive standset får du en fartbøde og så kører de igen!!

Grafikken i spillet er meget god med en flot præsentation af en macho mand der ruller vinuet ned på en Porsche og kommer frem med et ordentligt smil, hvorefter han kører ud af skærmen. Når du kommer frem til det sted hvor du skal vælge hvilken bil du har



ACCOLADE™

lyst til, kommer der et meget flot billede af bilen på den øverste del af skærmen, og alle de data man kan ønske sig på den nederste del. Disse data er bl.a. pris, acceleration, tophastighed og cylinder antal. Du kan skifte mellem de forskellige billeder ved at hive joysticket enten op eller ned. Når du har valgt din bil, bliver vinduet rullet ned og inden i sidder der en mand der vender sig mod dig og smiler, hvorefter han kører ud af skærmen.
På selve vejbanen er grafikken ikke helt så imponerende da der kun er de samme kedelige bjerge og så de modkørende biler. Der er også et bakspejl der hovedsagligt bruges når man har politiet i hælene.
En meget lækker ting de har lavet er bakker, hvor nogle af dem er så høje at man ikke kan se om der kommer en bil længere fremme (kan have meget fatale konsekvenser).
De forskellige tankstationer er også lavet på en god måde og der er to eller tre forskellige af dem. Instrument panelet er meget flot og det er forskelligt fra bil til bil hvilket giver spillet et ekstra pift af kvalitet.
Det eneste der rigtigt er at udsætte på dette spil er lyden. Det soundtrack der bliver spillet i de forskellige pauser er mildest talt dårligt og ellers er der kun motor lydene.
Alt i alt er Test Drive et spil, der har en utrolig høj underholdnings værdi, hvilket dog også skyldes at det er første gang der er lavet et bilspil der fungerer på denne måde.

Grafik	: 70%
Lyd	: 65%
Præsentation	: 65%
Fængslende	: 70%
Pris/kvalitet	: 65%

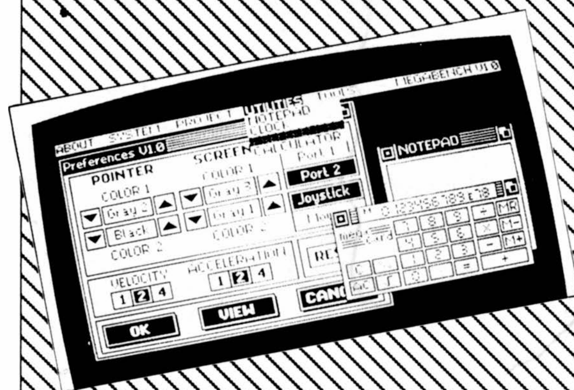
I denne måned ser vi på The Final cartridge III.

THE FINAL CARTRIDGE III

Da vi fik TFC III til testning blev vi meget imponerede over den utrolig store indpakning modulet kommer i. Efter chocket, tog vi os sammen og åbnede kassen og inden i så vi modulet og en fotokopi der fungerer som manual.
I med modulet og så ser vi hvad der sker. Der dukker en menu op der hedder "Desktop", og det er hovedenheden hvor du kan styre alle funktionerne via joystick. Desktop er lavet på samme måde som en Amiga Workbench med menuerne oppe i toppen af skærmen. Du styrer en pil ligesom i Amiga Workbenchen, men da der ikke er nogen mus, styrer du pilen med joysticket. Denne styring er enormt upraktisk da styringen med et joystick foregår på en meget klodset måde i forhold til mus.
Nok om det.. I desktop menuerne kan du vælge hvilket drev du vil køre fra, du kan gå over i Basic, få en lommeregner frem lave notater på det indbyggede notepad og meget mere der er grundigt beskrevet i manualen. Der er også de gamle features så som fastloader, freezer, fastsaver osv.

Hvis man har The Final Cartridge I eller II i forvejen, vil der ikke være ret meget ide i at udskifte til III'eren, da de nye features der er kommet er mere eller mindre ligegyldige.
Fastloaderen er ikke ret hurtig hvis man sammenligner med moduler der bliver lagt direkte ind i diskettestationen. Fastloaderen slår også ret ofte fra, men programmet forsætter dog med loadningen.
Freeze mekanismen er et værktøj der kan tage et originalt programmer og nedsave det på en anden diskette med en turboloader foran.
Maskinkode monitoren er meget god, og er et gennemført stykke værktøj, men det er meget at give 595 kroner for en god maskinkode monitor, forudsat du har TFC I eller II.

Konklusion
Hvis du ikke har et Final Cartridge i forvejen, vil det være et udmærket køb medmindre du kan få et Final Cartridge II til billigere penge.
Du skal iøvrigt være forsigtig hvis du har en Commodore 128, da der var nogle problemer med reset funktionen, hvor skærmen bare blev blå!!



Touchline.
The Final Cartridge III bliver importeret af:

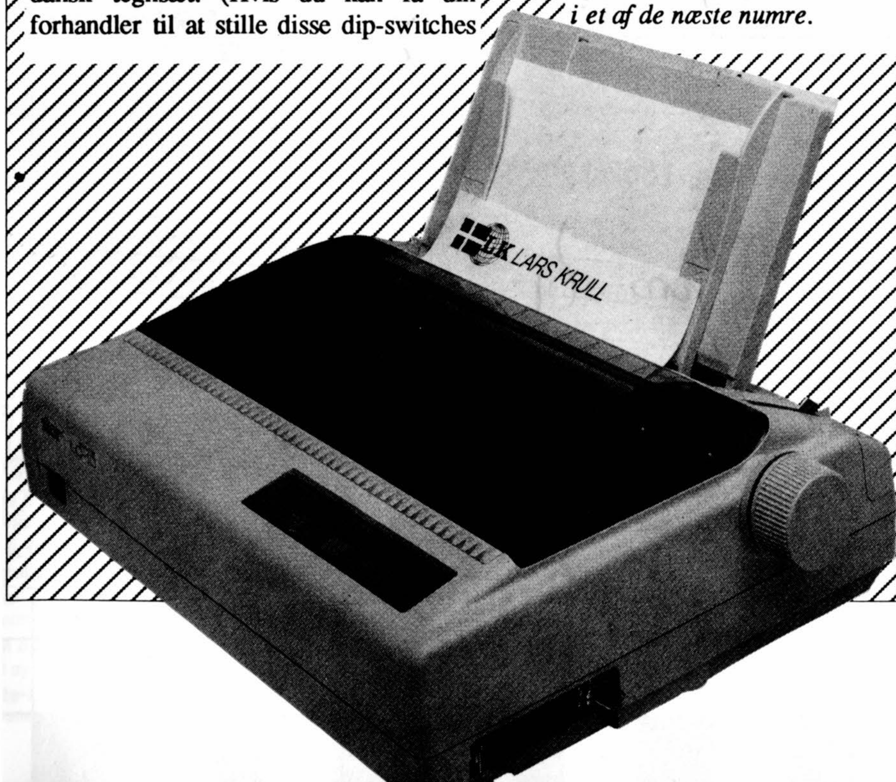
Mørcom Data A/S
Jernbanegade 7
4700 Næstved
Tlf: 03-726888

STAR LC-10

Hvis du er på vej ud for at købe en ny printer, vil jeg foreslå dig at læse denne artikel først.
Star LC-10 printeren er nemlig en ny fortsættelse til den allerede meget populære Star NL-10.
Star LC-10 er en standard parallel printer, der er Centronics kompatibel med en matriks på 9x9 nåle.
Udskrivningen foregår to-vejs hvis man kører i Draft kvalitet, og en-vejs i NLQ (Near Letter Quality).
Af de forskellige font typer er der "Orator Normal", "Courier" og "Sanserif". Du kan også selv vælge om du vil køre med standard bogstaver eller skråskrift (Italics).
Udprintningen foregår med ca. 145 karakterer i sekundet i Draft, og 36 sek. i NLQ.
Som i alle andre printere er der påmonteret nogle dip-switches, der "forklarer" printeren hvordan den skal opføre sig. Man kommer bl.a. i kontakt med dip-switchene når man skal have dansk tegnsæt. (Hvis du kan få din forhandler til at stille disse dip-switches rigtigt er det et tilbud du skal sige ja tak til).
Ved Star LC-10 printeren er dip-switchene blevet monteret lige under front coveret, så de er nemme at komme til.
Star LC-10 er en parallel printer, dvs. at printeren modtager oplysninger fra computeren gennem et parallel kabel.
Hvad angår printerkablet, har Star en meget stor ulempe, idet kablet sidder i siden af kassen, i stedet for bagpå som man normalt ser det. Dette er dog noget man kan vende sig til.
Der er også en farve version af Star LC-10, som vi dog ikke har afprøvet endnu, men vi ved allerede nu at farve versionen kommer til at koste 500-700 kroner mere end sort/hvid versionen.
Det er dog ikke muligt at købe en sort/hvid version, og så senere opgradere til en farve verson. Temmelig latterligt.

Konklusion

Til et beløb der siger 2895 ,- incl. moms, er Star LC-10 printeren det mest favorable printer køb du kan få, men storebroderen, Star NB-24/10 har dog nogle meget store fordele, som du kan læse om i et af de næste numre.

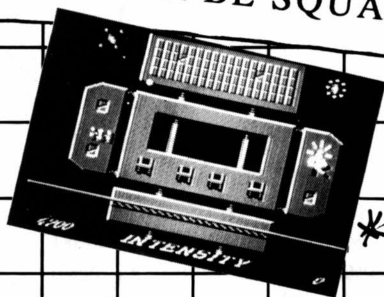


I NÆSTE NUMMER

I næste nummer, der udkommer den 12.9.1988. ser vi på et nyt spil fra Firebird der hedder "Intensity" (se billedet). *
Vi håber også på barbarian II: The Dungeons of Drax.
Ellers kan det oplyses at der fra næste nummer vil være 48 sider i stedet for 40. Det gør at der bliver plads til endnu mere, bl.a. kommer der en læser top 10.

Send en liste ind med dine 5 favorit spil. Mærk kuverten "TOP 10"

HUSK DEN 12.09.1988. BE THERE OR BE SQUARE!



Telefon nr.: ______________________

KØB SALG BYTTE (Sæt cirkel om det valgte)

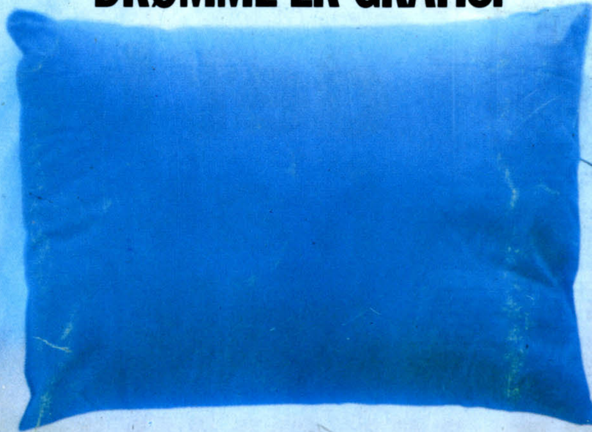
Beskrivelse: ______________________

Ved tilbud om salg af software af egen udvikling erklærer jeg hermed at jeg er indehaver af alle programrettigheder. Ved salg af kommercielle programmer erklærer jeg hermed at der udelukkende er tale om originale programmer
Husk venligst navn og adresse bag på kuverten.

Held og lykke!

Postbesørget blad (8600 Silkeborg)

DRØMME ER GRATIS.



HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR
DANSK OPSTARTPROGRAM
BRUGERVENLIGHED
INTUITION
MUS

ÆGTE MULTI-TASKING
FANTASTISK GRAFIK
ANIMATION
4.096 FARVER
HØJ OPLØSNING

FLEKSIBILITET
MUSIK I STEREO
SYNTHEZISER
TALE
TEKSTBEHANDLING

MULIGHED FOR:
VIDEOREDIGERING
CAD
DESIGN
UDVIDELSE

DESKTOP PUBLISHING
BILLEDDIGITALISERING
MIDI
WORD PERFECT



Commodore

Fordi fremtiden forlængst er begyndt.

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER